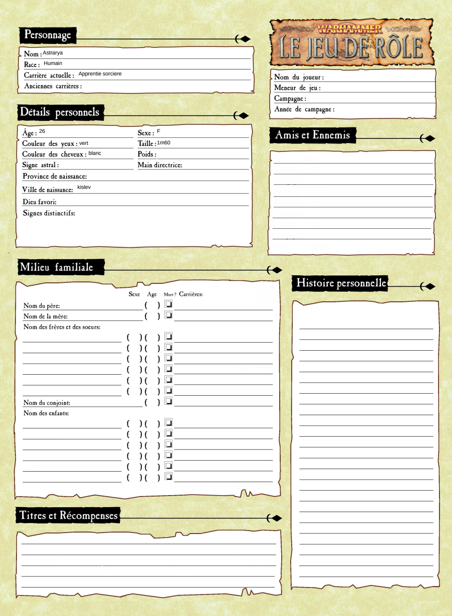


Personnage

Nom : Astrarya
Race : Humain
Carrière actuelle : Apprentie sorciere
Anciennes carrières :

WARHAMMER
LE JEU DE RÔLE

Nom du joueur :
Meneur de jeu :
Campagne :
Année de campagne :

Détails personnels

Âge : 26
Sexe : F
Couleur des yeux : vert
Taille : 1m60
Couleur des cheveux : blanc
Poids :
Signe astral :
Main directrice:
Province de naissance:
Ville de naissance: kislev
Dieu favori:
Signes distinctifs:

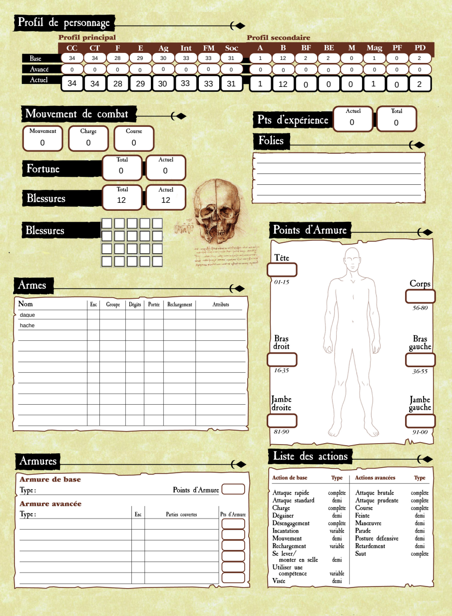
Amis et Ennemis

Milieu familiale

	Sexe	Age	Mort ?	Carrières:
Nom du père:		( )	❑	
Nom de la mère:		( )	❑	
Nom des frères et des soeurs:				
	( )	( )	❑	
	( )	( )	❑	
	( )	( )	❑	
	( )	( )	❑	
	( )	( )	❑	
	( )	( )	❑	
Nom du conjoint:		( )	❑	
Nom des enfants:				
	( )	( )	❑	
	( )	( )	❑	
	( )	( )	❑	
	( )	( )	❑	
	( )	( )	❑	
	( )	( )	❑	

Histoire personnelle

Titres et Récompenses



Profil de personnage

	Profil principal								Profil secondaire							
	CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
Base	34	34	28	29	30	33	33	31	1	12	2	2	0	1	0	2
Avancé	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Actuel	34	34	28	29	30	33	33	31	1	12	0	0	0	1	0	2

Mouvement de combat

Mouvement	Charge	Course
0	0	0

Pts d'expérience

Actuel	Total
0	0

Folies

Fortune

Total	Actuel
0	0

Blessures

Total	Actuel
12	12

Blessures

Points d'Armure

Tête
01-15

Corps
56-80

Bras droit
16-35

Bras gauche
36-55

Jambe droite
81-90

Jambe gauche
91-00

Armes

Nom	Enc	Groupe	Dégâts	Portée	Rechargement	Attributs
daque						
hache						

Armures

Armure de base

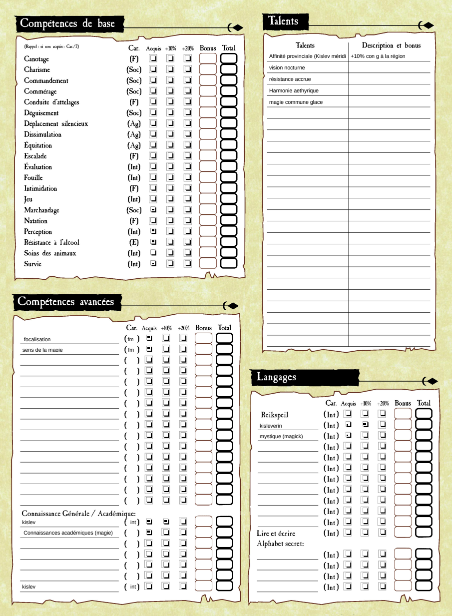
Type : Points d'Armure

Armure avancée

Type :	Enc	Parties couvertes	Pts d'Armure

Liste des actions

Action de base	Type	Actions avancées	Type
Attaque rapide	complète	Attaque brutale	complète
Attaque standard	demi	Attaque prudente	complète
Charge	complète	Course	complète
Dégainer	demi	Feinte	demi
Désengagement	complète	Manœuvre	demi
Incantation	variable	Parade	demi
Mouvement	demi	Posture défensive	demi
Rechargement	variable	Retardement	demi
Se lever/ monter en selle	demi	Saut	complète
Utiliser une compétence	variable		
Visée	demi		



Compétences de base

(Rappel : si non acquis : Car./2)

	Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
Canotage	(F)					
Charisme	(Soc)					
Commandement	(Soc)					
Commérage	(Soc)					
Conduite d'attelages	(F)					
Déguisement	(Soc)					
Déplacement silencieux	(Ag)					
Dissimulation	(Ag)					
Équitation	(Ag)					
Escalade	(F)					
Évaluation	(Int)					
Fouille	(Int)					
Intimidation	(F)					
Jeu	(Int)					
Marchandage	(Soc)	x				
Natation	(F)					
Perception	(Int)	x				
Résistance à l'alcool	(E)	x				
Soins des animaux	(Int)					
Survie	(Int)	x				

Talents

Talents	Description et bonus
Affinité provinciale (Kislev méridi	+10% con g à la région
vision nocturne	
résistance accrue	
Harmonie aethyrique	
magie commune glace	

Compétences avancées

	Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
focalisation	(fm)	x				
sens de la magie	(fm)	x				
	( )					
	( )					
	( )					
	( )					
	( )					
	( )					
	( )					
	( )					
	( )					
	( )					
	( )					
	( )					
	( )					
	( )					

Connaissance Générale / Académique:

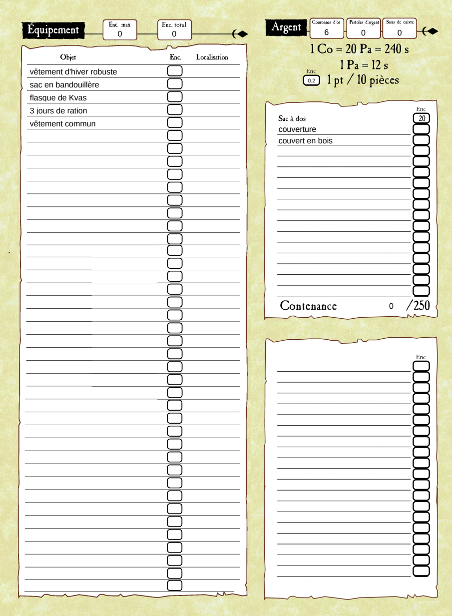
	Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
kislev	(int)	x	x			
Connaissances académiques (magie)	( )	x				
	( )					
	( )					
	( )					
	( )					
kislev	(int)					

Langages

	Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
Reikspeil	(Int)					
kisleverin	(Int)	x	x			
mystique (magick)	(Int)	x				
	(Int)					
	(Int)					
	(Int)					
	(Int)					
	(Int)					
	(Int)					
	(Int)					
Lire et écrire	(Int)					

Alphabet secret:

	Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
	(Int)					
	(Int)					
	(Int)					
	(Int)					



Équipement

Enc. max: 0 | Enc. total: 0

Objet	Enc.	Localisation
vêtement d'hiver robuste		
sac en bandouillère		
flasque de Kvas		
3 jours de ration		
vêtement commun		

Argent

Couronnes d'or	Pistoles d'argent	Sous de cuivre
6	0	0

1 Co = 20 Pa = 240 s

1 Pa = 12 s

Enc 0.2 — 1 pt / 10 pièces

Sac à dos	Enc 20
couverture	
couvert en bois	

Contenance 0 /250

	Enc